

PRAVIDLA HOKEJOVÉ LIGY AMATÉRŮ MIKROREGIONU KRNOVSKO – skupina „A“

SEZÓNA 2026/2027 – PLATNOST OD 1. 10. 2026

Schváleno vedením soutěže dne 2026. Nahrazují pravidla platná od 1. 10. 2025.

Úvodní ustanovení

Hokejová liga amatérů mikroregionu Krnovsko (dále jen HLAMK) je soutěží rekreačních hráčů ledního hokeje majících vztah k mikroregionu Krnovsko (dále jen mikroregionu), kteří se účastní soutěže v duchu dodržování pravidel Fair play a za podmínek těchto pravidel soutěže (dále jen pravidla) a dle herních pravidel pro lední hokej vydaných Českým hokejem (dále jen Pravidla LH; rozumí se jimi vždy aktuálně platné vydání, nyní Pravidla ledního hokeje 2026/27) s výjimkou hry tělem, která je blíže upravena čl. 8.8 pravidel, a s výjimkou jednání upraveného čl. 8.9 pravidel.

Není-li v těchto pravidlech stanoveno jinak, použijí se pravidla ČSLH. Odkazuje-li se v těchto pravidlech na menší trest, menší trest pro hráčskou lavici, dvojitý menší trest, větší trest, osobní trest nebo osobní trest do konce utkání, rozumí se jimi tresty ve smyslu Pravidel LH. Větší trest a osobní trest do konce utkání jsou dva různé tresty; ukládají-li se společně, uvádí se to jako „větší trest a automatický osobní trest do konce utkání“. V tabulkách se pro stručnost užívá zkratka „větší trest + automatický OK“, kde OK znamená osobní trest do konce utkání. Pojem „trest ve hře“ byl v pravidlech ČSLH od sezóny 2023/24 zrušen; kde jej starší dokumenty soutěže užívají, rozumí se jím větší trest s osobním trestem do konce utkání.

Nedílnou součástí pravidel jsou Rozpis soutěže (příloha č. 1) a Kalendář hracích dnů (příloha č. 2), které stanoví parametry soutěže pro danou sezónu (počet týmů, systém play-off, limity soupisek, lhůty, osoby, náklady a hrací dny). Obě přílohy schvaluje vedení soutěže prostou většinou hlasů vždy před zahájením soutěže; jejich schválení ani změna nejsou změnou pravidel dle čl. 1 odst. 5 písm. a).

Čl. 1 Organizace a orgány soutěže

1. Soutěž je organizována jako sportovní soutěž v ledním hokeji s podporou mikroregionu, které se účastní týmy rekreačních hráčů ledního hokeje a které nejsou registrovány pod Českým svazem ledního hokeje.

2. Orgány soutěže jsou vedení soutěže a vedoucí soutěže.

2a. Vedoucí soutěže je určen vedením soutěže na každou sezónu a je uveden v Rozpisu soutěže a na webu soutěže. Vedoucí soutěže svolává schůze vedení soutěže, zajišťuje organizační a administrativní záležitosti soutěže, vydává a zveřejňuje rozpisy a plní další úkoly, které mu tato pravidla svěřují. Kde se v dosavadních dokumentech soutěže hovoří o sekretáři soutěže, rozumí se jím vedoucí soutěže. Není-li vedoucí soutěže pro sezónu určen, vykonává jeho úkoly předseda HLAMK z.s.

3. Vedení soutěže je nejvyšším orgánem soutěže a jeho členy jsou vedoucí týmů přihlášených do soutěže (dále jen vedení soutěže).

4. Vedení soutěže stanovuje pravidla soutěže, rozhoduje o protestech a ukládá tresty za porušení pravidel, a to vždy ve schůzi, kdy z této je pořízen písemný záznam.

5. Při rozhodování o pravidlech soutěže a při rozhodování o protestech se rozhoduje hlasováním, kdy každý tým má jeden hlas. V případě hlasování o protestech nehlasují zástupci protestujícího a protestem napadeného mužstva. Pravidla a veškerá rozhodnutí vedení soutěže jsou uložena u předsedy HLAMK z.s.

a) K rozhodnutí je ve schůzi nutná účast **všech členů** vedení soutěže s právem hlasovat, jde-li o:

1. změnu pravidel soutěže,
2. schválení Rozpisu soutěže a Kalendáře hracích dnů před zahájením sezóny,
3. vyřazení týmu ze soutěže dle čl. 7 odst. 11 pravidel,
4. vyřazení hráče ze soutěže na dobu delší než jeden rok nebo trvale,

5. přijetí nového týmu do soutěže.

Není-li schůze podle tohoto písmene způsobilá rozhodovat, svolá vedoucí soutěže náhradní schůzi s týmy programem tak, aby se konala nejpozději **do 14 dnů**. Náhradní schůze je způsobilá rozhodovat za účasti nejméně čtyř pětina členů vedení soutěže s právem hlasovat.

b) K rozhodnutí o protestu je ve schůzi nutná účast **nadpoloviční většiny členů vedení soutěže s právem o daném protestu hlasovat**, jinak není vedení soutěže způsobilé rozhodnout o protestu. **V případě rovnosti hlasů rozhoduje vedoucí soutěže.**

c) O disciplinárních trestech, které tato pravidla svěřují vedení soutěže (zejména o délce zastavení činnosti, o vyřazení hráče ze soutěže a o dodatečném potrestání), rozhoduje vedení soutěže **nadpoloviční většinou hlasů přítomných členů** s právem hlasovat. Zástupce týmu, jehož hráče se rozhodnutí týká, nehlasuje. **Týká-li se projednávané jednání hráčů více týmů (například vzájemný konflikt), hlasuje se o trestu pro každého hráče zvlášť; zástupci všech týmů, jejichž hráčů se konflikt týká, nehlasují v žádném z těchto hlasování.** V případě rovnosti hlasů rozhoduje vedoucí soutěže. Rozhodnutí musí být písemně odůvodněno a bez zbytečného odkladu oznámeno vedoucím dotčených týmů.

6. Schůze vedení soutěže jsou:

a) pravidelné – tyto se konají vždy nejbližší úterý po každém odehraném kole a po odehraném play-off dle potřeby.

b) mimořádné – tyto se konají po protestech podaných dle článku 1a odst. 2, čl. 2 odst. 2 a čl. 9 odst. 1 pravidel.

7. Předseda HLAMK z.s. u sebe uchovává pravidla soutěže, zápisy o schůzích vedení soutěže, rozhodnutí vedení soutěže, soupisky týmů a záznamy o utkáních.

Čl. 1a Přihlášky

1. Mužstvo je přihlášeno řádně vyplněnou a v daném termínu včas odevzdanou soupiskou. Všechny soupisky musí být označeny aktuálním datem a stvrzené podpisem vedoucího týmu. Do stanoveného data musí soupisku doručit vedoucímu soutěže a vedoucím všech týmů písemně nebo mailem.

2. Do 15 dnů od posledního termínu k odevzdání soupisek mohou vedoucí týmů podat protest proti zařazení hráčů na soupiskách týmů HLAMK. O protestu týmu musí vedení soutěže rozhodnout do zahájení prvního zápasu soutěže HLAMK.

3. Pokud proti hráči nebyl podán protest, či byl vedením soutěže po podaném protestu dle odst. 2 shledán povoleným hráčem, je nutno takového hráče považovat za povoleného hráče a nelze již do konce stávajícího ročníku proti takovému hráči podat protest pro skutečnost, že tento není povoleným hráčem, vyjma případů, kdy v průběhu stávajícího ročníku byl takový hráč zapsán na soupisku jiné hokejové soutěže ČSLH mimo univerzitní soutěže, či pokud by nedovoleně nastoupil za jiný tým HLAMK v rozporu s pravidly.

Čl. 2 Soupisky týmů a přestupy

1. Soupiska hráčů musí obsahovat nejvýše počet hráčů stanovený Rozpisem soutěže, vedoucího týmu, případně jeho zástupce; dále na soupisce musí být označen kapitán písmenem „C“, jeho zástupce písmenem „A“ a brankář písmenem „G“. Soupiska musí obsahovat jméno a příjmení hráče, datum narození a bydliště. Po zahájení prvního zápasu soutěže HLAMK lze soupisky změnit nejdříve po odehrání posledního zápasu každého kola soutěže, a to v termínech stanovených Rozpisem soutěže. Rozpis soutěže stanoví, po kterých kolech lze soupisky měnit; po posledním kole základní části a v průběhu play-off soupisky měnit nelze.

2. Doplněnou či změněnou soupisku dle odst. 1 tohoto článku musí vedoucí týmu doručit vedoucímu soutěže a vedoucím všech týmů HLAMK. Vedoucí týmu HLAMK může do 7 dnů podat proti nově zapsanému hráči protest dle čl. 1a odst. 2. O protestu týmu musí vedení soutěže rozhodnout do 3 pracovních dní od

doručení protestu vedoucímu soutěže. Pokud proti hráči nebyl podán protest, či byl vedením soutěže po podaném protestu shledán povoleným hráčem, platí ustanovení čl. 1a odst. 3 pravidel.

3. V soutěži HLAMK může nastoupit do zápasu pouze hráč zapsaný na soupisce některého z mužstev HLAMK. Na soupisce může být a za tým v zápase nastoupit pouze povolený hráč.

Povoleným hráčem je:

- a) hráč, který je trvale hlášen k pobytu v rámci mikroregionu, nebo který v mikroregionu vlastní nemovitost;
- b) hráč, který je trvale hlášen k pobytu na území celého bývalého okresu Bruntál.

Nad rámec písm. a) a b) může být na soupisku každého mužstva zařazeno a za mužstvo nastoupit nejvýše tolik hráčů s bydlištěm mimo bývalý okres Bruntál, kolik stanoví Rozpis soutěže. I tito hráči musí splňovat podmínky odst. 4, 5 a 6 tohoto článku.

4. Hráč zapsaný na soupisce týmu soutěže registrované u ČSLH mimo univerzitní soutěže nesmí být zařazen na soupisky mužstev a nastoupit v soutěži HLAMK; takovýto hráč není povoleným hráčem.

5. Hráč, který ve své kariéře hrál za reprezentaci, extraligu či národní ligu, krajský přebor nebo juniorskou extraligu, nesmí být zařazen na soupisky mužstev a nastoupit v soutěži HLAMK, pokud nedovrší v probíhající sezóně 40 let nebo neuplynulo od jeho startu v těchto soutěžích minimálně 5 let; takovýto hráč není povoleným hráčem. Za start v soutěži se nepovažuje chybné evidování hráče v těchto soutěžích, pokud hráč prokazatelně do soutěže nenastoupil.

6. Hráč, který v probíhajícím ročníku nastoupil v některém z týmů soutěže HLAMK, nesmí nastoupit v témž ročníku za jiný tým soutěže HLAMK, vyjma přestupujícího hráče dle čl. 2 odst. 1 pravidel.

Čl. 2a Konfrontace hráče

1. V průběhu soutěžního utkání lze konfrontovat hráče nastupujícího v utkání k posouzení, zda je hráčem zapsaným na platné soupisce týmu soutěže či povoleným hráčem dle pravidel soutěže, a to tak, že na žádost vedoucího týmu či jeho zástupce a v jejich nepřítomnosti kapitána týmu požádá rozhodčí hráče o prokázání své totožnosti. Návrh na konfrontaci hráče lze podat rozhodčímu nejpozději do začátku třetí třetiny utkání. Pokud takto oslovený hráč není schopen svou totožnost prokázat jakýmkoliv platným průkazem s fotografií, či se prokáže, že není povoleným hráčem dle pravidel soutěže či hráčem zapsaným na soupisce konfrontací dotčeného týmu, nesmí dále pokračovat v utkání. Utkání se dohraje dle pravidel. Po dohrání utkání podá zástupce týmu, který podal návrh na konfrontaci hráče, protest v online zápisu utkání dle čl. 9 pravidel, o kterém rozhodne vedení soutěže dle pravidel.

Čl. 3 Zápis o utkání, online systém a povinnosti týmů

1. Rozhodčí budou delegováni dle seznamu rozhodčích uvedeného v Rozpisu soutěže.

2. O každém utkání se pořizuje elektronický zápis v online systému soutěže na hlamk.cz (dále jen „online zápis“). Přístup do online zápisu mají prostřednictvím svých účtů vedoucí týmů a jejich zástupci, rozhodčí a časoměřič. Problémy s přístupem k online systému řeší členové a vedoucí týmů s webmasterem soutěže uvedeným na webu hlamk.cz, alternativně s vedoucím soutěže.

3. Nominace. Vedoucí týmu nebo jeho zástupce zadá do online zápisu seznam hráčů nastupujících k utkání **nejpozději 15 minut před úředně stanoveným začátkem utkání**. Nominace obou týmů se zamykají okamžikem, kdy časoměřič zahájí online zápis utkání; poté je již nelze měnit.

4. Průběh utkání. Časoměřič v průběhu utkání zaznamenává do online zápisu góly, asistence, tresty a časy událostí, případně mimořádné události utkání. Za věcnou správnost údajů (uznané góly, uložené tresty a jejich odůvodnění) odpovídá rozhodčí; za jejich úplné a včasné zaznamenání odpovídá časoměřič. V prostoru časomíry smí být přítomny nejvýše dvě osoby zajišťující časomíru a online zápis.

5. Ukončení, potvrzení a uzavření zápisu. Po skončení utkání ukončí časoměřič online zápis utkání. Poté online zápis potvrdí vedoucí (či zástupci) obou týmů a rozhodčí. **Nepotvrdí-li všichni, online zápis se**

automaticky potvrdí a uzavře po uplynutí lhůty stanovené Rozpisem soutěže, počítané od ukončení utkání, nebyl-li do té doby podán protest. Podáním protestu se automatické uzavření pozastavuje do rozhodnutí vedení soutěže. Po uzavření online zápisu lze jeho obsah měnit pouze na základě rozhodnutí vedení soutěže.

6. Náhradní postup (papírový zápis). Nefunguje-li online systém nebo nemůže-li některá ze stran údaje do online zápisu zadat, rozhodne o použití náhradního postupu **časoměřič**. Tým v takovém případě předá svou nominaci časoměřiči písemně a časoměřič ji do online zápisu zadá; nelze-li online zápis vést vůbec, vede časoměřič zápis o utkání na papíře. Údaje z papírového zápisu zadá časoměřič do online systému bez zbytečného odkladu, **nejpozději do 48 hodin od skončení utkání**. Protest se při náhradním postupu zapisuje do papírového zápisu; lhůta dle čl. 3 odst. 5 v takovém případě běží od zadání zápisu do online systému. **Každý tým je povinen mít na utkání k dispozici vytištěný prázdný formulář zápisu o utkání** pro případ výpadku online systému.

7. Po zápase zaplatí oba týmy stanovené náklady za rozhodčího a časoměřiče ve výši dle Rozpisu soutěže.

Čl. 4 Povinnosti hráče

1. Dodržovat pravidla soutěže, herní pravidla, respektovat pravidla fair play.
2. Nastoupit v kompletní hokejové výstroji, výbroji a jednotném dresu s číslem.
3. Nechat se zaregistrovat pouze na jedinou soupisku mužstva HLAMK.
4. Hráč musí mít s sebou průkaz totožnosti pro případnou kontrolu.
5. Hráč nesmí nastoupit k utkání pod vlivem alkoholu nebo jiných zakázaných látek (drogy).
6. Zdržet se jednání uvedeného v čl. 8a pravidel, a to na ledové ploše, na hráčské lavici, v prostorách zimního stadionu i bezprostředně po utkání.

Čl. 5 Herní systém soutěže

1. Soutěž má dvě části, a to základní část a play-off (viz čl. 6 pravidel). Základní část se hraje systémem každý s každým. Jedním kolem se rozumí ucelená část soutěže, během které se všechna mužstva vzájemně jednou utkají. Počet týmů a počet kol základní části stanoví Rozpis soutěže.

2. Utkání budou hrána 3 x 17 minut čistého času. Po první třetině je přestávka 15 minut na úpravu ledové plochy. Po druhé třetině je 5 minut přestávky. V případě nerozhodnutého stavu se o vítězi utkání rozhodne samostatnými nájezdy, vždy nejdříve třemi nájezdy obou mužstev; pokud mužstva střelí z nájezdů shodný počet gólů či nevstřelí žádný, pokračuje se jednotlivými nájezdy až do rozhodnutí. Úspěšnějšímu týmu v nájezdech se do skóre zápasu zapisuje jeden rozdílový gól.

2a. Pořadí střelců. Před zahájením nájezdů nahlásí kapitán nebo vedoucí každého týmu **čísla tří hráčů, kteří zahrají první sérii nájezdů, v pořadí, v jakém pojedou**. Časoměřič je zapíše do online zápisu o utkání; není-li to možné, zaznamenají se písemně postupem dle čl. 3 odst. 6 pravidel. **Za dodržení nahlášeného pořadí odpovídají společně rozhodčí a časoměřič** – časoměřič před každým nájezdem oznámí číslo hráče, který je na řadě, a rozhodčí nezahájí nájezd, dokud k němu nenastoupí správný hráč. Není-li po první sérii rozhodnuto, může v dalších nájezdech nastoupit kterýkoli hráč v poli, a to i opakovaně.

3. Za výhru se v normální hrací době udělují týmu tři body, za výhru na nájezdy (viz odst. 2) se udělují dva body vítězi a jeden bod poraženému mužstvu.

4. V tabulce základní části soutěže se týmy řadí dle dosaženého počtu bodů. V případě rovnosti bodů rozhoduje: 1) počet bodů ze vzájemných zápasů, 2) celkové skóre, 3) celkový počet vstřelených branek, 4) menší počet obdržených branek, 5) los provedený vedoucím soutěže za přítomnosti vedoucích dotčených týmů.

Je-li počet bodů shodný u tří a více týmů, sestaví se nejprve minitabulka výsledků vzájemných utkání pouze mezi těmito týmy a kritéria 1) až 5) se použijí v jejím rámci. Teprve pokud ani minitabulka nerozhodne,

použijí se kritéria 2) až 5) z celkové tabulky. Kontumované zápasy se do minitabulky započítávají výsledkem 5:0, resp. 0:5.

5. Nemá-li mužstvo do posledního zápasu základní části sehrán plný počet utkání, chybějící jsou mu kontumována.

Čl. 5a Odchyly od Pravidel ledního hokeje

1. Soutěž se hraje podle Pravidel LH s odchylkami uvedenými v těchto pravidlech. Vedle hry tělem (čl. 8) a jednání dle čl. 8a se v soutěži trvale uplatňují níže uvedené odchylky, které odpovídají dosavadní praxi soutěže. Tyto odchylky rozhodčí uplatňují ve všech utkáních soutěže.

Oblast	Pravidla ledního hokeje	HLAMK – platí odchylně
Zakázané uvolnění	Pravidla LH znají pouze hybridní zakázané uvolnění.	HLAMK hraje zakázané uvolnění dosavadním způsobem (dotykové).
Zákaz střídání	Po zakázaném uvolnění, posunutí brance vlastním hráčem ve vlastním pásmu a po zakrytí kotouče brankářem po nahození zpoza červené čáry nesmí provinivší se tým střídat.	HLAMK zákaz střídání neuplatňuje; střídat smí obě mužstva vždy.
Výběr bodu vzhazování	Po trestu a po situacích dle zákazu střídání si neprovinivší se tým volí bod vzhazování.	HLAMK výběr bodu vzhazování neuplatňuje; vzhazuje se na místě určeném rozhodčím dle Pravidel LH.
Brankářský lichoběžník	Brankář smí hrát kotoučem za brankovou čarou pouze ve vyznačeném lichoběžníku.	HLAMK lichoběžník neuplatňuje; brankář smí hrát kotoučem za brankou bez omezení.

2. Výstroj hráče. Hráč je povinen nastoupit v kompletní hokejové výstroji a výbroji dle čl. 4 odst. 2 pravidel.

a) Hráč, který v probíhající sezóně **nedovrší 18 let**, je povinen nastoupit ve výstroji odpovídající Pravidlům LH pro kategorii U18 (pravidla 202.2, 202.6 a 9.12): **celoobličejová ochrana** (celoobličejový kryt nebo mřížka správně připevněná k přilbě – poloviční štítek nestačí), **chránič proti říznutí do krku** a chrániče uší připevněné k přilbě. Chránič zubů je u těchto hráčů doporučen, nikoli povinný. Za splnění této podmínky odpovídá vedoucí týmu; zjistí-li rozhodčí nedostatek, hráč nesmí nastoupit, dokud jej neodstraní.

b) U ostatních hráčů soutěž výstroj nad rámec věty první nekontroluje a **hráč nastupuje k utkání na vlastní odpovědnost**. Soutěž důrazně doporučuje používat ochranný štítek (plexi) a chránič krku. Rozhodčí nejsou povinni dodržení tohoto doporučení kontrolovat a jeho nedodržení není důvodem k nepřípuštění hráče k utkání ani k protestu.

3. Rozměry hrací plochy, hrazení, ochranná skla a sítě zimního stadionu nemusí odpovídat požadavkům Pravidel LH; tato skutečnost není důvodem k protestu.

Čl. 6 Play-off

1. Po skončení základní části soutěže se odehraje play-off. Systém play-off pro danou sezónu (počet postupujících týmů, složení dvojic, nasazení a rozpis termínů) stanoví Rozpis soutěže. Vedoucí soutěže zveřejní rozpis play-off nejpozději před prvním zápasem základní části.

2. Série play-off se hrají **na dva vítězné zápasy**, tedy nejvýše na tři zápasy. Rozpis soutěže může stanovit, že utkání o konečné umístění (například o 3. místo) se hraje na jediný zápas.

2a. Předkolo, stanoví-li je Rozpis soutěže, se hraje **na dva zápasy**. Zvítězí-li každý tým v jednom z nich, rozhodne se o postupujícím **bezprostředně po druhém zápase** samostatnými nájezdy dle čl. 5 odst. 2 a 2a pravidel; třetí zápas se nehraje.

3. V sérii má výhodu domácího prostředí v 1. a 3. zápase tým, který se v tabulce základní části umístil na lepším místě.

4. Utkání play-off nemohou skončit nerozhodně. O vítězi se rozhodne samostatnými nájezdy dle čl. 5 odst. 2 pravidel. Bodový systém dle čl. 5 odst. 3 se v play-off neuplatňuje; do série se počítají pouze vítězství.

Předčasné rozhodnutí série a posun termínů

5. Zvítězí-li tým v sérii 2:0, je série rozhodnuta a třetí zápas série se neodehraje.

6. Termín (hrací den a ledová plocha) rezervovaný pro neodehraný třetí zápas se nezruší. **Všechny dosud neodehrané zápasy play-off se posouvají o jeden hrací termín dříve**, a to v pořadí podle schváleného rozpisu play-off. Poslední hrací termín původního rozpisu tím odpadá.

7. Posun podle odst. 6 je automatický. Nevyžaduje souhlas dotčených týmů, nový termín se s týmy nedojednává a o posunu se nehlasuje.

8. Vedoucí soutěže vydá aktualizovaný rozpis play-off **nejpozději do 24 hodin** od skončení utkání, kterým byla série rozhodnuta, a rozešle jej vedoucím všech týmů, kterých se play-off týká, delegovaným rozhodčím, časoměřičům a správci ledové plochy. Aktualizovaný rozpis zveřejní současně na webu soutěže.

9. Posun se u konkrétního zápasu neprovede pouze v těchto případech:

- a) není-li v okamžiku uvolnění termínu znám alespoň jeden z účastníků tohoto zápasu (například proto, že druhá série ještě není dohrána);
- b) zbývalo-li by mezi zveřejněním aktualizovaného rozpisu dle odst. 8 a úředně stanoveným začátkem posunutého utkání méně než 72 hodin;
- c) měl-li by některý tým v důsledku posunu odehrát dva zápasy play-off v týž hrací den.

10. Nastane-li kterýkoli z případů dle odst. 9, zůstává dotčený zápas i všechny zápasy po něm následující v původních termínech. Uvolněný termín se v takovém případě ruší.

11. Rozhodne-li se série kontumací (čl. 7 pravidel), postupuje se stejně jako při rozhodnutí série výsledkem 2:0.

12. Vedoucí týmu je povinen sledovat aktualizovaný rozpis rozeslaný a zveřejněný dle odst. 8. Nenastoupení k posunutému utkání se posuzuje dle čl. 7 odst. 1 pravidel.

Čl. 7 Tresty, postihy

1. Jestliže mužstvo nenastoupí k zápasu, bude zápas kontumován ve prospěch soupeře a mužstvo, které k zápasu nenastoupilo, uhradí celou částku za pronájem ledové plochy a náklady na rozhodčí a časoměřiče.

a) Zruší-li vedoucí týmu zápas **nejpozději 48 hodin před úředně stanoveným začátkem utkání**, a to emailem současně vedení TS Krnov, vedoucímu soutěže, vedoucímu soupeře a delegovaným rozhodčím (například u pátečního zápasu ve 20:30 hod nejpozději ve středu do 20:30 hod), náklady za pronájem ledové plochy nehradí. Zápas se přesto kontumuje ve prospěch soupeře, nejde-li o případ dle čl. 10 odst. 2 pravidel.

b) Zruší-li vedoucí týmu zápas později než 48 hodin před úředně stanoveným začátkem utkání, hradí náklady dle věty první tohoto odstavce. Náklady na rozhodčího hradí vždy, pokud byl zápas zrušen v den konání a rozhodčí, který není z Krnova, je již na cestě na zápas nebo je již přítomen na zimním stadionu nebo v Krnově.

2. Napadení protihráče bude trestáno větším trestem a automatickým osobním trestem do konce utkání (Napadení, pravidlo 42 Pravidel LH) a **stop na další tři následující zápasy**. Při opakovaném napadení protihráče bude hráč potrestán větším trestem a automatickým osobním trestem do konce utkání a zároveň bude vyřazen ze soutěže HLAMK na dobu 1 roku. Při opakovaných prohřešcích podobného charakteru lze po odsouhlasení dle čl. 1 odst. 5 c) nařídit delší dobu trestu nebo trvalé vyloučení ze soutěže HLAMK.

3. V případě úmyslného fyzického napadení protihráče, jehož výsledkem je větší zranění protihráče (zranění, které si vyžádalo lékařské ošetření nebo znemožnilo hráči pokračovat v utkání), bude toto trestáno větším trestem a automatickým osobním trestem do konce utkání a zároveň bude hráč **vyřazen ze**

soutěže HLAMK na dobu nejméně jednoho roku a nejdéle pak na tři roky. Při stanovení délky vyloučení hráče ze soutěže vedení soutěže zohlední intenzitu, způsob a okolnosti napadení a dřívější tresty hráče. O výši trestu rozhodne při nejbližší pravidelné schůzi vedení soutěže. Při opakovaných prohřešcích podobného charakteru lze po odsouhlasení dle čl. 1. odst. 5 c) nařídit delší dobu trestu nebo trvalé vyloučení ze soutěže HLAMK.

4. V případě úmyslného fyzického napadení rozhodčího hráčem (Fyzické napadání rozhodčích, pravidlo 40 Pravidel LH) bude hráči uložen větší trest a automatický osobní trest do konce utkání, rozhodčí utkání ukončí, výsledek utkání bude automaticky kontumován výsledkem 0:5 v neprospěch týmu napadajícího hráče a takovýto hráč již nesmí nastoupit v následujícím utkání a bude **vyloučen ze soutěže HLAMK na dobu nejméně jednoho roku a nejdéle pak na tři roky.** Při stanovení délky vyloučení hráče ze soutěže vedení soutěže zohlední intenzitu, způsob a okolnosti napadení a dřívější tresty hráče. O výši trestu rozhodne při nejbližší schůzi vedení soutěže. Při opakovaných prohřešcích podobného charakteru lze po odsouhlasení dle čl. 1. odst. 5 c) nařídit delší dobu trestu nebo trvalé vyloučení ze soutěže HLAMK.

5. V případě, že k utkání nastoupí hráč, který není povoleným hráčem dle čl. 2. pravidel, výsledek utkání, ve kterém byl podán protest proti jeho startu, bude kontumován ve prospěch soupeře 5:0.

6. V případě, že k utkání nastoupí hráč, který je v disciplinárním trestu, bude výsledek kontumován ve prospěch soupeře 5:0.

7. V případě, že k utkání nastoupí hráč týmu HLAMK za jiný tým HLAMK v rozporu s pravidly, bude výsledek zápasu kontumován v neprospěch mužstva, za které hráč nastoupil nedovoleně, a ve prospěch soupeře.

8. Větší trest a automatický osobní trest do konce utkání zaznamená rozhodčí do zápisu. Takto potrestaný hráč **nesmí nastoupit do následujících tří po sobě jdoucích utkání** od utkání, ve kterém byl větším trestem potrestán.

9. Osobní trest (10 minut) zaznamená rozhodčí do zápisu. V případě druhého osobního trestu v témže utkání se tento trest proměňuje ihned na osobní trest do konce utkání (pravidlo 22.1 Pravidel LH) a hráč je následně postižen podle odst. 8 tohoto článku stejně, jako by mu byl uložen větší trest. Jestliže je hráč potrestán třikrát osobním trestem ve třech zápasech a nebyl v nich potrestán větším trestem, nesmí hráč po třetím postihu nastoupit k následujícímu utkání a je automaticky hráčem v trestu.

10. V případě, že vedoucí týmu nebo jeho zástupce, a v jejich nepřítomnosti kapitán týmu, který nastoupil k utkání, nabude přesvědčení, že hráč nastupující do utkání soutěže je pod vlivem alkoholu, upozorní na toto rozhodčího utkání, a to nejpozději do konce třetí třetiny hrací doby. Rozhodčí vyzve takového hráče, aby se podrobil dechové zkoušce ke zjištění požití alkoholu. Tato zkouška se provede přístrojem soutěže, který je uložen na dohodnutém místě vedením soutěže. Pokud je dechovou zkouškou u hráče zjištěna hladina alkoholu **0,8 g/kg (promile) a více**, je hráči ihned uložen větší trest a automatický osobní trest do konce utkání a postupuje se dle odstavce 8. V případě, že se hráč dechové zkoušce na zjištění požití alkoholu odmítne podrobit, je hráči ihned uložen větší trest a automatický osobní trest do konce utkání a postupuje se dle odstavce 8.

11. Pokud vedení týmu nebo jeho hráč nebude úmyslně respektovat rozhodnutí vedení soutěže, bude takovýto tým ze soutěže do konce probíhajícího ročníku vyřazen. Výsledky takto potrestaného týmu budou anulovány.

12. V případě, že hráč má distanc na 3 zápasy, nezapočítávají se do toho kontumované zápasy daného týmu. Hráč nesmí fyzicky odehrát 3 zápasy.

13. Zastavení činnosti na určitý počet zápasů se vykonává v nejbližších utkáních týmu, za který je hráč na soupisce. Nevykonaná část trestu se přenáší ze základní části do play-off a z probíhajícího ročníku do ročníku následujícího, a to i tehdy, přestoupí-li hráč do jiného týmu HLAMK nebo je-li na soupisku zapsán až v následujícím ročníku.

14. Rozhodčí je povinen každý uložený **osobní trest, větší trest a osobní trest do konce utkání** zaznamenat do zápisu o utkání a stručně popsat jednání, za které byl trest uložen. Bez tohoto záznamu nelze uložit navazující disciplinární trest, ledaže o věci rozhodne vedení soutěže na základě protestu dle čl. 9. pravidel.

Čl. 8 Hra tělem a holí

1. Základní zásada

Hra tělem je v soutěži zakázána. Dovolen je pouze tělesný kontakt v souboji o kotouč, který splňuje všechny tři podmínky dle odst. 2 tohoto článku. Nesplňuje-li kontakt byť jedinou z nich, jde o nedovolenou hru tělem a ukládá se trest dle odst. 4.

2. Tři podmínky dovoleného kontaktu

a) **Souboj o kotouč.** Kotouč je v dosahu obou hráčů a oba o něj hrají. Kontakt s hráčem, který kotouč nemá ani o něj bezprostředně nesoupeří, dovolený není.

b) **Tlak, nikoli náraz.** Kontakt je plynulým opřením či tlakem těla, bez náprahu, bez rozjetí nebo zvýšení rychlosti proti soupeři a bez úderu ramenem, loktem, bokem či kyčlí. Odstrčení, žduchnutí ani vražení tlakem není.

c) **Soupeř zůstává na nohou.** V důsledku kontaktu soupeř nenarazí na hrazení ani na branku, neupadne na led a neztratí kontrolu nad svým pohybem. To neplatí, jde-li o pád simulovaný dle odst. 5.

Dovolené je při splnění těchto podmínek zejména: souběžná jízda rameno na rameno v souboji o kotouč; plynulé uzavírání prostoru mezi bránícím hráčem a hrazením („trychtýř“); bránění tělem při jízdě vzad čelem proti hráči s kotoučem (situace jeden proti jednomu); vzájemné opření tělem ve skrumáži o kotouč u hrazení nebo před brankou; kolize vzniklá nevědomky nebo výhradně pohybem hráče s kotoučem.

3. Absolutní zákazy

Bez ohledu na splnění podmínek odst. 2 je vždy zakázáno:

- a) **jakýkoli kontakt vedený zezadu;**
- b) **jakákoli hra tělem na brankáře**, a to i v případě, že je brankář mimo brankoviště a má kotouč na holí;
- c) **jakýkoli záměrný fyzický kontakt se soupeřem v přerušené hře;**
- d) **naražení soupeře na hrazení nebo na branku**, a to i při souběžném směru jízdy obou hráčů.

4. Tresty

a) Nedovolená hra tělem spočívající v nesplnění některé z podmínek odst. 2 se trestá **menším trestem** (dle povahy jako Nedovolené bránění, pravidlo 56, nebo Napadení, pravidlo 42 ČSLH); při vyšší intenzitě zákroku se trestá **větším trestem + osobním trestem do konce utkání**.

b) Porušení absolutního zákazu dle odst. 3 se trestá **větším trestem + osobním trestem do konce utkání** (dle povahy jako Naražení zezadu, pravidlo 43, Napadení, pravidlo 42, nebo Vražení na mantinel, pravidlo 41 ČSLH). Za kontakt vedený zezadu nelze nikdy uložit pouze menší trest.

c) Ohrozil-li hráč kterýmkoli zákrokem dle tohoto článku bezohledně soupeře, uloží se větší trest a automatický osobní trest do konce utkání, a to bez ohledu na to, zda ke zranění došlo. Dojde-li zákrokem ke zranění soupeře, uloží se **vždy nejméně větší trest + osobní trest do konce utkání**.

d) Má-li zákrok hrubší charakter, jde-li o brutální zákrok, je-li zřejmý záměr soupeře zranit nebo snaha vyřadit jej z utkání, uloží se **větší trest + osobní trest do konce utkání** jako Nebezpečné jednání (pravidlo 21 Pravidel LH) a věc se vždy předá vedení soutěže k postupu dle čl. 7 odst. 2 až 4 pravidel.

e) Údery rukavicemi nebo hokejkou, například před brankou, se posuzují a trestají podle Pravidel LH (Hrubost – pravidlo 51, Krosček – 59, Vysoká hůl – 60, Sekání – 61).

5. Simulování

Hráč, který pád nebo zásah předstírá anebo jeho následky zjevně přehrává ve snaze vylákat trest pro soupeře, bude potrestán **menším trestem za nafilmovaný pád** (pravidlo 64 Pravidel LH). Rozhodčí posuzuje zákrok, nikoli pád: simulovaný nebo úmyslně nastavený pád po dovoleném kontaktu nezakládá trest pro soupeře a podmínka odst. 2 písm. c) se v takovém případě považuje za splněnou.

6. Tabulka příkladů (pomůcka pro posuzování)

Tabulka je návodem pro jednotné posuzování typických situací; rozhodující jsou vždy podmínky odst. 2 a zákazy odst. 3.

A. DOVOLENO – bez trestu

	Situace na ledě	Pravidlo	Posouzení
A1	Bránící hráč jede jízdou vzad čelem proti hráči s kotoučem (jeden proti jednomu) a brání mu tělem v postupu. Soupeř zůstane na nohou.	odst. 2	Bez trestu
A2	Souběžná jízda rameno na rameno v souboji o kotouč; plynulý tlak, nikdo nezvýší rychlost proti druhému.	odst. 2	Bez trestu
A3	Plynulé uzavírání prostoru k hrazení („trychtýř“); hráč s kotoučem je donucen zpomalit nebo změnit směr, nenarazí na hrazení.	odst. 2	Bez trestu
A4	Opření tělem ve skrumáži o kotouč u hrazení nebo před brankou; přetlačování bez žduchání a úderů.	odst. 2	Bez trestu
A5	Kolize vzniklá nevědomky nebo výhradně pohybem hráče s kotoučem, který najede do stojícího či couvajícího bránícího hráče.	odst. 2	Bez trestu
A6	Soupeř po lehkém dovoleném kontaktu teatrálně upadne.	odst. 5	Bez trestu pro bránícího hráče; menší trest simulujícímu

B. ZAKÁZÁNO – ukládá se trest

	Situace na ledě	Pravidlo	Posouzení
B1	Kontakt s hráčem, který kotouč nemá ani o něj nesoupeří.	odst. 2 a)	Menší trest (odst. 4 a)
B2	Žduchnutí, odstrčení, náraz ramenem, loktem, bokem – místo plynulého tlaku, byť v souboji o kotouč.	odst. 2 b)	Menší trest; při intenzitě větší trest + OK (odst. 4 a)
B3	Kontakt, po kterém soupeř narazí na hrazení či branku nebo upadne na led (nejde-li o simulování).	odst. 2 c)	Větší trest + OK (odst. 4 a, b)
B4	Kontakt s hráčem, který již odehrál kotouč (dohrání).	odst. 2 a)	Menší trest; při intenzitě větší trest + OK
B5	Jakýkoli kontakt vedený zezadu.	odst. 3 a)	Větší trest + OK (Naražení zezadu, pravidlo 43); nikdy jen menší trest
B6	Hra tělem na brankáře, i mimo brankoviště.	odst. 3 b)	Větší trest + OK (odst. 4 b)
B7	Záměrný kontakt se soupeřem v přerušené hře.	odst. 3 c)	Větší trest + OK; při zranění postup dle čl. 7
B8	Naražení soupeře na hrazení nebo branku, i při souběžné jízdě.	odst. 3 d)	Větší trest + OK (odst. 4 b)
B9	Brutální zákrok, záměr zranit, snaha vyřadit soupeře z utkání.	odst. 4 d)	Větší trest + OK (Nebezpečné jednání, pravidlo 21) + postup dle čl. 7

7. Pomůcka pro rozhodčí – tři otázky

Při posuzování kontaktu si rozhodčí položí tři otázky. Odpoví-li NE byť na jedinou z nich, ukládá se trest:

- a) **Hráli oba o kotouč?** (podmínka odst. 2 a)

b) **Byl to tlak, ne náraz?** (podmínka odst. 2 b)

c) **Zůstal soupeř na nohou?** (podmínka odst. 2 c; pozor na simulování dle odst. 5)

Nedokáže-li rozhodčí situaci jednoznačně posoudit jako dovolenou, posoudí ji jako nedovolenou. V rekreační soutěži se v pochybnostech rozhoduje ve prospěch zdraví hráčů.

8. Nesportovní chování člena realizačního týmu

Chování trenéra nebo jiného člena či funkcionáře družstva přítomného na hráčské lavičce, který jakýmkoliv způsobem nabádá hráče k nedovolené hře tělem nebo jiným nedovoleným zákrokům, se posuzuje jako nesportovní chování. V prvním takovém případě rozhodčí v nejbližším přerušení hry napomene družstvo prostřednictvím kapitána. Při druhém porušení tohoto ustanovení u téhož družstva uloží menší trest pro hráčskou lavičku podle pravidla 75 Pravidel LH (Nesportovní chování). Každé další porušení tohoto ustanovení stejným družstvem má za následek kromě menšího trestu pro hráčskou lavičku i osobní trest do konce utkání pro člena či funkcionáře, který se dopustil takového jednání.

9. Osoby v prostoru hráčské lavice

Složení osob v prostoru hráčské lavice si určuje tým sám a soutěž je nestanoví.

Narušují-li osoby v prostoru hráčské lavice průběh utkání, zejména pokřikováním na rozhodčí, časoměřiče nebo soupeře, postupuje rozhodčí takto:

- a) při prvním porušení napomene družstvo prostřednictvím kapitána;
- b) při dalším porušení uloží menší trest pro hráčskou lavičku;
- c) při dalším porušení nařídí opuštění prostoru hráčské lavice všem osobám, které nejsou hráči uvedenými v nominaci. **V prostoru hráčské lavice zůstává jediná osoba určená týmem** – vedoucí týmu, jeho zástupce nebo trenér.

Čl. 8a Urážky, vulgární chování a výhrůžky

1. Rozsah

Tento článek se vztahuje na hráče, brankáře, vedoucí týmů, trenéry a ostatní členy a funkcionáře družstva. Uplatní se na ledové ploše, na hráčské lavičce, na trestné lavičce, v prostorách zimního stadionu včetně šaten a chodeb, a to před utkáním, v jeho průběhu i bezprostředně po jeho skončení.

2. Vymezení pojmů

- a) Vulgárním výrokem se rozumí hrubý či sprostý výraz. Adresným je takový výrok tehdy, směřuje-li vůči konkrétní osobě; neadresným tehdy, jde-li o výraz pronesený „do vzduchu“, například nad vlastní chybou.
- b) Urážkou se rozumí výrok, gesto nebo jednání snižující důstojnost jiné osoby, včetně posměchu, zesměšňování a hanlivého gesta.
- c) Výhrůžkou se rozumí projev, kterým je jiné osobě přislíbena fyzická násilí nebo jiná újma, ať už je pronesen slovně, gestem nebo jinak, a bez ohledu na to, zda jej pachatel míní vážně.

3. Stupnice trestů

Tresty na ledě vycházejí z Pravidel LH 2026/27: pravidlo 39 (Napadání rozhodčích) a pravidlo 75 (Nesportovní chování). Zastavení činnosti a vyřazení ze soutěže jsou disciplinární tresty této soutěže.

	Jednání	Trest
a)	Neadresný vulgární výrok jako spontánní reakce na vlastní hru nebo herní situaci (například na vlastní chybu), neměřený na žádnou osobu.	Netrestá se. Při soustavném hlasitém opakování, které narušuje průběh utkání, rozhodčí hráče napomene; pokračuje-li hráč i poté, uloží mu menší trest za nesportovní chování.

	Jednání	Trest
b)	Adresná urážka nebo adresný vulgární výrok vůči soupeři, spoluhráči, funkcionáři družstva nebo divákovi.	Osobní trest 10 minut. Při opakování týměž hráčem v témže utkání osobní trest do konce utkání; dále se postupuje dle čl. 7 odst. 9 pravidel.
c)	Adresná urážka, adresný vulgární výrok, posměšné nebo hanlivé gesto vůči rozhodčímu, časoměřiči nebo pořadateli.	Osobní trest do konce utkání. Hráč nesmí nastoupit k nejbližšímu následujícímu utkání svého týmu.
d)	Hrubá urážka rozhodčího, opakovaná urážka rozhodčího po uložení trestu podle písm. c), nebo urážka rozhodčího po skončení utkání, včetně cesty do kabin a prostor zimního stadionu.	Osobní trest do konce utkání a zastavení činnosti na 2 zápasy.
e)	Výhrůžka fyzickým násilím vůči komukoli (soupeř, spoluhráč, rozhodčí, časoměřič, funkcionář, divák), a to i mimo hrací plochu nebo po skončení utkání.	Osobní trest do konce utkání a zastavení činnosti nejméně na 3 zápasy. O konečné výši trestu rozhodne vedení soutěže dle čl. 1 odst. 5 c) na nejbližší schůzi.
f)	Výhrůžka směřující vůči rodinným příslušníkům, výhrůžka pronesená opakovaně, nebo výhrůžka doprovázená pronásledováním či kontaktováním dotčené osoby mimo zimní stadion (včetně telefonátů a zpráv).	Osobní trest do konce utkání a vyřazení ze soutěže HLAMK na dobu nejméně jednoho roku a nejdéle na tři roky. O výši trestu rozhodne vedení soutěže dle čl. 1 odst. 5 c).
g)	Výroky nebo gesta urážející rasu, národnost, etnický původ, náboženské vyznání, sexuální orientaci nebo zdravotní postižení, bez ohledu na to, komu byly adresovány.	Osobní trest do konce utkání a zastavení činnosti nejméně na 5 zápasů. Při opakování jednání téhož hráče vyřazení ze soutěže HLAMK nejméně na jeden rok.

4. Vedoucí týmu, trenér a členové realizačního týmu

Dopustí-li se jednání dle odst. 3 vedoucí týmu, trenér nebo jiný člen či funkcionář družstva, uloží se mu trest dle téhož odstavce a současně se jeho družstvu uloží menší trest pro hráčskou lavici. Při druhém takovém jednání téže osoby v témže ročníku jí vedení soutěže zakáže přístup na hráčskou lavici na 3 utkání.

5. Jednání více osob

Dopustí-li se jednání dle odst. 3 písm. a) nebo b) společně více hráčů téhož družstva tak, že nelze určit jednotlivce (například hromadné pokřikování z hráčské lavice), uloží rozhodčí menší trest pro hráčskou lavici. Při opakování uloží další menší trest pro hráčskou lavici a věc oznámí vedení soutěže, které může družstvu uložit trest dle čl. 7 odst. 11 pravidel.

6. Zápis a dodatečné potrestání

a) Rozhodčí je povinen každý trest uložený dle tohoto článku zapsat do online zápisu o utkání a doslovně nebo věcně popsat výrok, gesto nebo jednání, za které byl trest uložen. Bez tohoto záznamu nelze uložit navazující disciplinární trest.

b) Nebylo-li jednání dle tohoto článku v utkání postiženo, může vedení soutěže uložit trest dodatečně na návrh rozhodčího, časoměřiče nebo vedoucího kteréhokoli týmu, podaný nejpozději do 15 dnů ode dne utkání. Vedení soutěže rozhoduje dle čl. 1 odst. 5 c) pravidel.

7. Výkon trestu

Zastavení činnosti uložené dle tohoto článku se vykonává ve skutečně odehraných utkáních dle čl. 7 odst. 12 pravidel a přenáší se dle čl. 7 odst. 13 pravidel.

Čl. 9 Protesty a rozhodování o nich

1. Protesty mohou podávat vedoucí týmů a jejich zástupci a v případě jejich nepřítomnosti kapitán týmu. Protest k utkání se podává v online zápisu utkání, a to nejpozději do jeho automatického uzavření dle čl. 3 odst. 5 pravidel (lhůta dle Rozpisu soutěže); po uzavření online zápisu již nelze protest k utkání podat, vyjma

odst. 2. Při náhradním postupu dle čl. 3 odst. 6 se protest zapisuje do papírového zápisu. O takto podaném protestu rozhodne vedení soutěže na mimořádné schůzi nejpozději do 3 pracovních dnů.

2. Ve výjimečných případech lze podat protest k vedení soutěže, a to písemně doručení vedoucímu soutěže, a to v případech vážného podezření z porušení regulérnosti soutěže předem smluveným výsledkem utkání či ovlivňováním rozhodčích. Písemně vedoucímu soutěže lze protest podat i tehdy, nebylo-li možné jej podat v online systému; podávající v takovém případě vysvětlí, proč protest nepodal přímo v systému, a vedení soutěže k tomuto vysvětlení při rozhodování přihlédne. O takto podaném protestu rozhodne vedení soutěže na nejbližší schůzi vedení soutěže.

3. Schůzi k projednání protestu dle odst. 1 svolává vedoucí soutěže bez zbytečného odkladu po podání protestu.

4. Při projednání protestu ve schůzi předloží zástupce protestujícího týmu důkazy a podá vysvětlení k prokázání svého tvrzení. Protestem napadený tým může předložit důkazy k podpoře své obhajoby. Vedení soutěže rozhodne o protestu na základě předložených důkazů a vysvětlení zástupců týmu. Při svém rozhodnutí je vázáno pravidly soutěže, logikou, pravidly fair play a dobrými mravy. O rozhodnutí vedení soutěže hlasuje s vyloučením protestujícího a protestem napadeného týmu, viz čl. 1 odst. 5 pravidel. **V případě rovnosti hlasů rozhoduje vedoucí soutěže.** Rozhodnutí je konečné a musí být písemně předáno vedoucímu soutěže; tento rozhodnutí dá ve známost dle čl. 1 odst. 7 pravidel.

Čl. 10 Zbývající ustanovení

1. Nebude-li soutěž z důvodu „zásahu vyšší moci“ dokončena, konečné umístění je určeno dle výsledků dosud odehrané základní části. V případě již rozehraných zápasů předkola play-off a play-off dle aktuálního stavu.

2. Dojde-li zásahem vyšší moci či vlivem třetí osoby ke zrušení pronájmu ledové plochy, není to vina domácího ani hostujícího mužstva a pro zápas bude dohodnut nový termín. V případě, že nebude možné odehrát utkání v náhradním termínu, bude o osudu utkání rozhodnuto na nejbližší schůzi vedení soutěže HLAMK.

3. Dojde-li k znemožnění odehrát zápas v řádném termínu ze strany některého z mužstev z důvodu nedostatku hráčů (nemocnost, pracovní povinnosti, dovolené apod.), bude zápas kontumován ve prospěch soupeře; náhradní termín nebude umožněn. Úhrada nákladů za pronájem ledové plochy, rozhodčí a časoměřiče se v takovém případě řídí čl. 7 odst. 1 písm. a) a b) pravidel. Kontumace nastává vždy, bez ohledu na to, zda bylo zrušení oznámeno včas.

4. V případě kontumace se zápasy končí skórem 0:5 v neprospěch mužstva postiženého kontumací.

5. Tato pravidla nabývají platnosti dnem schválení vedením soutěže a účinnosti dnem 1. 10. 2026. Dnem účinnosti se nahrazují pravidla platná od 1. 10. 2025.

Přílohy pravidel

Příloha č. 1 – Rozpis soutěže a Příloha č. 2 – Kalendář hracích dnů jsou vydávány jako samostatný dokument „Přílohy pravidel HLAMK pro sezónu 2026/2027“, zveřejněný spolu s těmito pravidly na webu hlamk.cz. Přílohy schvaluje vedení soutěže prostou většinou hlasů vždy před zahájením soutěže; jejich schválení ani změna nejsou změnou pravidel.

Schválení vedením soutěže

Tato pravidla byla schválena na schůzi vedení soutěže dne za účasti všech členů vedení soutěže (čl. 1 odst. 5 písm. a) pravidel). Přílohy č. 1 a 2 se schvalují jako samostatný dokument. Pravidla nabývají účinnosti dnem 1. 10. 2026.

předseda HLAMK z.s.

vedoucí soutěže